**Brief de desafío**

**Título del problema:**

Desarrollo de un software educativo para la enseñanza y aplicación de pruebas de software en el programa de formación ADSO (Edu-Test-soft (plataforma educativa para la enseñanza de pruebas de software)) +

**Usuarios principales:**

* Aprendices ADSO
* Instructores
* Desarrolladores de software

**Contexto y causa raíz:**

No existe una herramienta que simule el entorno real de pruebas dentro del proceso formativo, ya que los aprendices aprenden teóricamente los tipos de pruebas (unitarias, integración, funcionales, rendimiento, aceptación entre otros) pero no pueden aplicarlos de manera practica en un entorno similar al cual encontrarían en el mundo laboral.

* Alta complejidad para los aprendices al realizar las pruebas
* No hay un estándar de aplicación de pruebas

**Impacto esperado:**

Teniendo en cuenta la importancia de realizar pruebas de software, buscamos garantizar que el software desarrollado por los aprendices del programa de formación de ADSO funcionen correctamente y mantengan una alta calidad. Este proyecto permite que los aprendices logren fortalecer sus competencias en la validación y desempeño de sus proyectos, Implementando una herramienta en la cual podrán desarrollar pruebas en entornos reales y les ayudaran a identificar y corregir errores antes de la entrega final al usuario, evitando así las consecuencias negativas en sus proyectos, como fallos en producción o retrasos en los tiempos de entrega.

También nos permite facilitar a los instructores la metodología de aprendizaje hacia los aprendices.

* **¿Cómo podríamos crear una interfaz educativa que permita a docentes y aprendices del programa ADSO, diseñar aplicar y evaluar pruebas de software de manera Didáctica y accesible?**